MS - WINDOWS 95/98/98-SE (Básico)

Introducción

Toda computadora para funcionar necesita de un Sistema Operativo (SO), sin importar cuál sea la aplicación que le daremos. Si vamos a usar la PC para jugar, diseñar, hacer tareas contables, editar textos o lo que fuere, utilizaremos el software (programas) apropiado para la tarea en cuestión, pero el mismo deberá funcionar necesariamente sobre la base un Sistema Operativo determinado.
Básicamente las funciones de un Sistema Operativo son:

- Administrar los recursos del equipo (memoria, discos y periféricos).
- Administrar el software.
- Proporcionar una "interfase de usuario", o medio de comunicación entre el usuario y la máquina.

Hay muchos SO que varían en cuanto a la interfase, la cantidad de equipos capaces de administrar, y otros factores; podemos mencionar como ejemplos a SO tales como MS-DOS, Xenix, Unix, Linux, OS/2, Solaris...
En fin, Windows es precisamente un Sistema Operativo (o pretende serlo...), si no el mejor, al menos el que mayor popularidad y difusión alcanzó gracias a las potentes (y siempre cuestionadas) estrategias de comercialización de su empresa productora, Microsoft, y su líder, el Sr. Bill Gates.

Es importante destacar que todos los programas evolucionan en forma constante, adquiriendo nuevas y mejores características en sus sucesivas versiones. Windows no escapa a este proceso, y por tal causa hoy prácticamente co-existen varios "modelos" diferentes de Windows: 3.1 - 3.11 - 95 - 98 - 98 SE (Second Edition), y las versiones "NT" para redes, de las cuales Windows 2000 constituye la última hasta ahora (Windows NT-5).
El contenido de esta Guía se orienta a los elementos básicos y comunes a las principales versiones nuevas de Windows: 95, 98 y 98 SE.

Primeros Pasos

El mouse es nuestro principal medio de comunicación con Windows.
Con el mouse podemos efectuar básicamente cuatro operaciones: click, doble click, arrastre y click con el botón derecho. Vamos a ver, en términos muy generales para que nos sirve cada una de estas acciones:

Click (botón izquierdo): es la acción más frecuentemente utilizada, hacemos click para seleccionar un programa, un archivo, para ubicar el cursor en un lugar específico de un texto, para elegir una herramienta, para abrir un menú, para acceder a un comando de menú, para operar las barras de desplazamiento, etc.

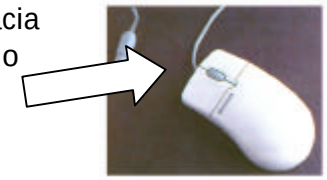
Doble click: debe hacerse rápida y suavemente, sin mover el mouse entre click y click. Sirve para abrir los accesos directos, para abrir un archivo, para tratar un objeto insertado en un documento, etc.

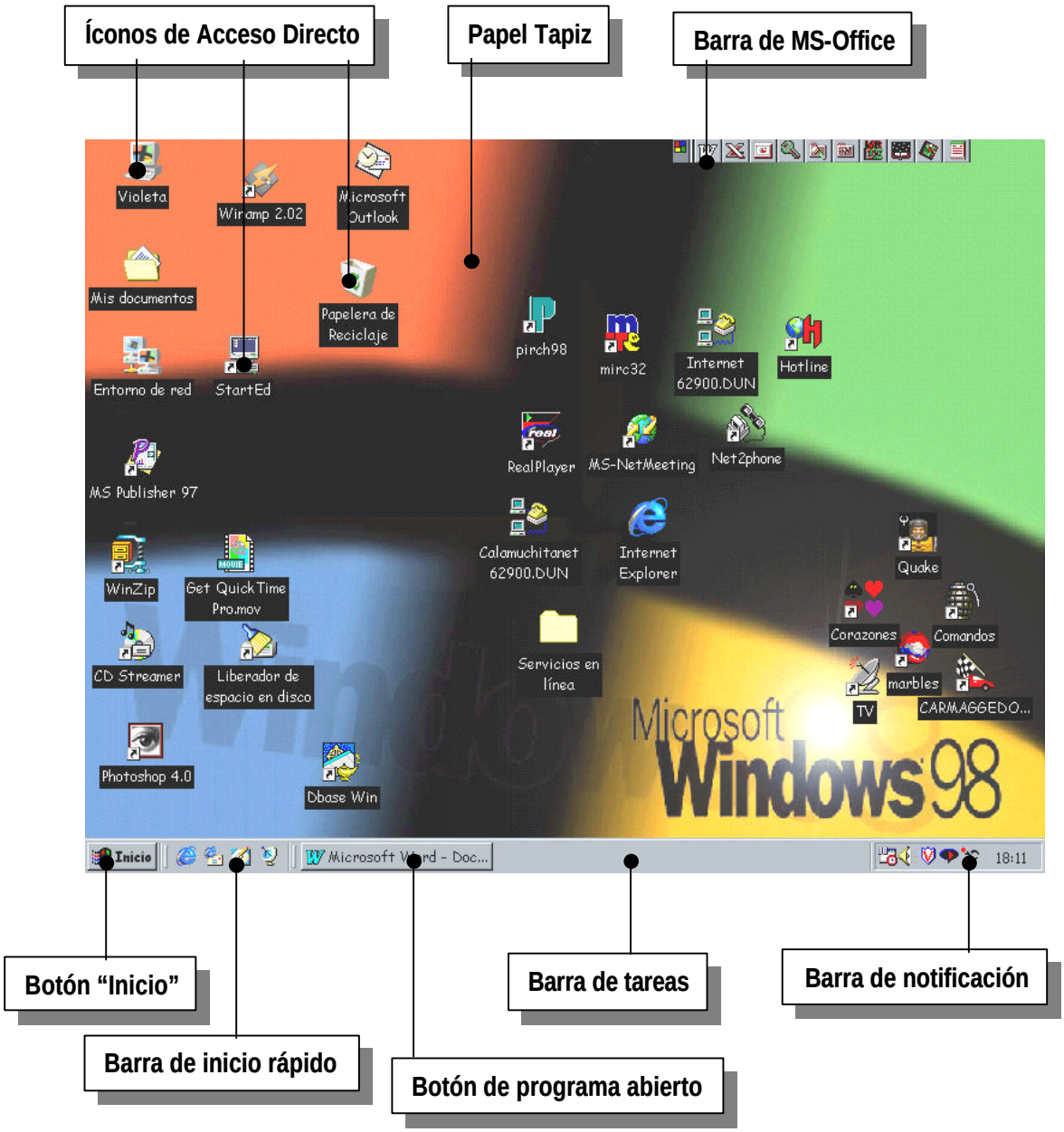
Arrastre: apuntamos el objeto o el comienzo de lo que deseamos seleccionar, presionamos el botón izquierdo del mouse, y sin soltarlo movemos el mouse en la dirección necesaria, para soltar el botón cuando hayamos llegado a destino. Sirve para mover objetos, operar las barras de desplazamiento, etc.

Click (botón derecho): habilita el menú contextual del objeto que apuntamos, es decir, un menú con las opciones propias de las operaciones posibles a realizar sobre ese objeto en particular. Doble click con este botón no tiene efecto alguno.

Si bien algunos modelos de mouse disponen de un botón central, el mismo no tiene prácticamente utilidad. Sólo algunos programas como el AutoCad (para ingeniería) utilizan este botón, pero incluso en caso de no disponer de ese botón, sus funciones pueden realizarse con otros procedimientos.

La "ruedita" central sirve para desplazar hacia arriba y hacia abajo una página de internet, un documento cualquiera, o para bajar y subir una lista cuando buscamos algo.



Componentes

Cuando iniciamos la PC con Windows ´95 o ´98, todos los elementos que componen el entorno del programa se organizan en una pantalla interactiva denominada "Escritorio de Windows". Estos son sus componentes: